

事務事業シート(実施計画事前基礎シート)

(H.25)No.	1163	(H.24)No.	1163
-----------	------	-----------	------

事務事業名	ふるさと能文化振興事業		
担当部局名	担当室名	室長名	
教育委員会事務局	文化生涯学習室	高津 祥完	

会計区分	事業コード	502501
一般会計	(中事業名)	予算書事業名
款 教育費	ふるさと能文化振興事業	
項 社会教育費	(小事業名)	
目 文化振興費	ふるさと能文化振興事業	

1. 事務事業の位置付け

総合計画	政 策	4	心豊かな教育と文化に包まれた、ゆとりある暮らし
	基本政策	3	市民文化の創造
	施 策	1	市民文化
	小 施 策	1	文化芸術活動の振興
重点施策コード			

2. 事務事業の概要

事業目的(めざす効果)
「能楽のふるさとづくり」を目指して、伝統文化の伝承・発展や市民の充実した文化活動ができるよう支援を行います。名張の特色ある文化を育みながら、積極的に発信していきます。

3. 総合計画の目標達成に向けた主な事業の実績・計画

	H.24年度(事業量・取組実績)	H.25年度(事業量・取組計画)
主な事業の実績・計画	能楽のふるさとづくりの実践のため、子ども狂言の支援と関連するイベントを行いました。 報償費 1,607千円 使用料 76千円 24年度は、他都市交流事業として乱歩狂言を別事業として開催しました。	観阿弥顕彰会が行う観阿弥祭とタイアップし、「名張能楽祭」を実施します。また、子ども狂言の会の支援を引き続き行います。 報償費 1,836千円 旅費 11千円 需用費 93千円 委託料 185千円 使用料 217千円

事業内容
総合計画でもうたわれている「能楽のふるさとづくり」の実践のため、「観阿弥創座の地」を情報発信するイベントの開催や、子ども狂言の会への支援・協力を行っています。



	H.26年度(事業計画)	H.27年度(事業計画)	H.28年度(事業計画)
名張能楽祭の実施及び子ども狂言の会支援	名張能楽祭の実施及び子ども狂言の会支援	名張能楽祭の実施及び子ども狂言の会支援	名張能楽祭の実施及び子ども狂言の会支援

	H.24年度(決算見込)	H.25年度(作成時予算額)	H.26年度(計画予算)	H.27年度(計画予算)	H.28年度(計画予算)
直接事業費	1,683千円	2,342千円	2,350千円	2,350千円	2,350千円
内訳(千円)					
国・県支出金					
地方債					
その他()					
一般財源	(0) 1,683	2,342	2,350	2,350	2,350
人工数					
職員	0.25人	0.20人	0.20人	0.20人	0.20人
臨時職員等	0.10人				
概算人件費	(0千円) 2,095千円	1,540千円	1,540千円	1,540千円	1,540千円
+ 総事業費	(0千円) 3,778千円	3,882千円	3,890千円	3,890千円	3,890千円

4. 担当室による事務事業の点検 (*点検等による成果向上や見直しが困難な事業(法令等による義務的経費、災害復旧等緊急事業など)は点検対象外)

考察(H.24年度の取組評価、課題)	今後の対応方針(課題解決への取組、工夫・改善の内容)
「能楽のふるさとづくり」として、乱歩狂言の開催とともに、子ども狂言を全国的に発信することができました。	子ども狂言の会への支援のほか、名張能楽祭の開催により、地域づくり組織とも協働しながら「能楽のふるさとづくり」の取組を進めます。また、イベントの開催には民間助成の活用も検討します。

点検項目	内容(施策達成への貢献内容、連携・協働の実践・検討内容)
(1) 事業内容や取組成果は、総合計画の施策達成に貢献しているか B(いずれかの施策指標達成に貢献又は基本方針達成に貢献)	「能楽のふるさと名張」の実践のため、子ども狂言の支援と関連するイベントを実施するなど、名張の特色ある文化を育む取組を進めました。
(2) 地域づくり組織、市民活動団体等との連携・協働は図れないか 実践している(実践内容を記載)	観阿弥顕彰会ならびに美旗まちづくり協議会と協働して、事業を推進しています。

5. 今後の方向性(担当室による内部評価)

[選択肢] 継続(改善)、継続(現行)、継続(拡大)、継続(縮小)、統合検討、休止検討、廃止検討、事業完了(予定含む)	継続(改善)
具体的な見直し内容・検討内容、継続の理由	6. 事務事業の取組に関する主な市の計画
名張能楽祭の開催等、より多くの市民に参画いただける工夫と、民間助成の活用を検討しながら、様々なイベントの開催を検討します。また、取組の情報発信にも努めます。	

